

Bundesverband
Gedächtnis-
training e.V.

DAS FIBI* FREUNDE SPIEL

Spielanleitung



Was ist Ganzheitliches Gedächtnistraining für Kinder?

Das Projekt „Fitte Birne®“ entstand, weil im Rahmen der Aus- und Fortbildungen des Bundesverbandes Gedächtnistraining e.V. von Teilnehmerinnen und Teilnehmern immer wieder nach Trainingsmöglichkeiten und Übungen für die Arbeit mit Kindern gefragt wurde. Beim Ganzheitlichen Gedächtnistraining werden – im Gegensatz zum schulischen Lernen – in spielerischer Form bei der Freude am Tun sowohl die emotionale Anteilnahme als auch eine motorische Beweglichkeit erreicht. Um dem besonderen Bedarf dieser jungen Zielgruppe gerecht zu werden, haben erfahrene Gedächtnistrainerinnen eine an der Praxis des Ganzheitlichen Gedächtnistrainings orientierte Übungsmappe zusammengestellt, die „Fitte Birne“, die nun ergänzt wird durch das vorliegende Spiel.

Inhalt: 120 Karten mit Übungen zum Ganzheitlichen Gedächtnistraining

1 Kreisel

1 Anleitungsheft

Alter: Kinder ab 8 Jahren

Anzahl der Spieler: ab 2

Wer sind die FiBi-Freunde?

Die „FiBi-Freunde“ stehen für ausgewählte Trainings-schwerpunkte zum Ganzheitlichen Gedächtnistraining.

FiBi-Wa



Wahrnehmung ist die Fähigkeit, etwas bewusst mit einem, mehreren oder allen Sinnen aufzunehmen. Mit Hilfe der Sinne nimmt der Mensch seine äußere Umwelt auf. Erinnerungen werden häufig durch Sinneswahrnehmungen angeregt und verstärkt. Durch spezielle Sinnesübungen wird die Wahrnehmungsfähigkeit geschult und geschärft.

FiBi-Kon



Konzentration bedeutet, die ungeteilte Aufmerksamkeit auf eine Sache zu lenken. Konzentration bedeutet geistige Sammlung, gezielte Lenkung auf bestimmte Erlebnisinhalte (Wahrnehmungen, Gedanken, Handlungen). Sie ist Voraussetzung für die Merkfähigkeit. Ohne Konzentration werden Informationen nicht richtig aufgenommen und können demzufolge auch nicht gespeichert werden.



FiBi-Merk

Merkfähigkeit ist die Fähigkeit, Wahrnehmungen kurz- und langfristig zu speichern. Sie ist abhängig von Interesse, Motivation, Konzentration sowie psychischer und physischer Verfassung. Ohne Merkfähigkeit keine Lernfähigkeit!



FiBi-Wo

Unter Wortfindung versteht man das Abrufen von Wörtern aus dem Wortspeicher. Formulierung bedeutet, einen Sachverhalt oder Gedanken in sprachlich richtiger Form auszudrücken.



FiBi-Fan

Fantasie ist die Vorstellungs- oder Einbildungskraft. Sie ermöglicht das Verlassen gewohnter Denkbahnen hin zu neuen Dimensionen.

Kreativität ist die Fähigkeit zu schöpferischen Einfällen und zum Finden neuer Lösungen. Sie bedeutet im Ganzheitlichen Gedächtnistraining das Umsetzen bereits bekannter Dinge in neue Zusammenhänge. Das bildhafte Vorstellungsvermögen der rechten Hemisphäre wird genutzt.



FiBi-LoLa

Entspannen ist ein „Loslassen“ – deshalb unsere FiBi-Lola –, aber auch ein „In-sich-Hören“, ein „Sich-selbst-bewusst-werden“.

Kindern soll durch die Entspannungsübungen gezeigt werden, dass sie sich selbst aus einem Zustand der Anspannung in einen Zustand der Entspannung bringen können. Dies kann bewirken, dass sie lernen, sich selbst besser wahrzunehmen – was gleichzeitig zu einer größeren Selbstsicherheit führt.

SPIELMÖGLICHKEITEN

Variante 1:

Die Spielleitung legt die Karten in sechs Stapeln nach den FiBi-Freunden sortiert vor sich auf den Tisch. Der/die Jüngste in der Runde beginnt und ermittelt durch Drehen des Glückskreisels einen FiBi-Freund. Die Spielleitung nimmt die oberste Karte vom entsprechenden Stapel und liest die Aufgabe vor. Wurde sie gelöst, bekommt das Kind die Karte und sein linker Sitznachbar ist mit „Kreiseln“ an der Reihe.

Ziel: Wer nach Abschluss eines vorher festgelegten Zeitrahmens (z. B. 30 Minuten) alle sechs FiBi-Freunde gesammelt hat, ist „Gripskönig“. Es kann natürlich mehrere „Gripskönige“ geben!

Variante 2:

Die Spielleitung wählt von jedem FiBi-Freund einige Karten aus und legt sie in bunter Folge als Spielbrett auf den Tisch, z. B. als Kreis oder Oval. Jeder Spieler nimmt einen kleinen Gegenstand, der zufällig zur Hand ist, als Spielfigur (einen Flaschenverschluss, einen Kieselstein ...). Auch Gummibärchen oder Bonbons in verschiedenen Farben sind geeignet!

Man einigt sich darauf, wer beginnt (z. B. derjenige, dessen Vorname im Alphabet als erster steht).

Gestartet wird auf einer „FiBi-Lola“-Karte.

Der erste Spieler dreht den Kreisel und darf seine Spielfigur zum ermittelten Kärtchen vorziehen. Er nimmt das Kärtchen und liest die Aufgabe vor. Nach deren Erfüllung darf er das Kärtchen behalten. Nach und nach wird so das Spielfeld leer geräumt; die Spielfiguren stehen in den Lücken dazwischen.

Ziel: Wer zum Schluss die meisten unterschiedlichen Karten hat, hat gewonnen!

Tipp:

Jeweils zwei Kinder können „**Tic-Tac-Toe**“ spielen, wenn sie von einem FiBi-Freund fünf Karten besitzen. Und so geht es:

Spieler 1 beginnt und legt z. B. FiBi-Wa auf den Tisch – nennt dabei dessen Position (z. B. Mitte). Spieler 2 legt eine FiBi-LoLa-Karte rechts, links oder diagonal rechts oben oder links unten an und versucht, eine LoLa-Dreier-Reihe zu bilden und dabei zu verhindern, dass Spieler 1 eine FiBi-Wa-Dreier-Reihe legen kann. Das Spielfeld darf jedoch nur aus drei Reihen übereinander und nebeneinander bestehen.

Ziel: Wer als erster eine Reihe mit drei gleichen Karten nebeneinander, untereinander oder diagonal bilden kann, hat gewonnen.





**Bundesverband
Gedächtnis-
training e.V.**

Geschäftsstelle
65510 Idstein
www.bvgt.de

*** FiBi Freunde**

Figuren aus der Arbeitsmappe
„Fitte Birne®“ vom BVGT für Kinder
ab 8 Jahren

**© Bundesverband Gedächtnistraining e.V.
Idstein, 2010**

Autoren: Andrea Friese, Anne Halbach
Gestaltung: designunit.

Produktion: Scheer GmbH & Co. KG
ISBN 978-3-934684-07-2

Verlag Susanne Gassen